

1.1	مادة اللعب (الأهداف)
1.1.1	طبيعتها
2.1.1	شكلها
2.1	«أصول» «لَكَعْب».
1.2.1	أسمائها
2.2.1	تصنيفها:
1.2.2.1	الأهلي
2.2.2.1	الوحشي
3.2.1	نظام «لَكَعْب»
1.3.2.1	تراتبية خارجية
2.3.2.1	تراتبية داخلية
3.1	حجارة الرمي:
1.3.1	عددها
2.3.1	حجمها
3.3.1	شكلها
4.3.1	وظيفتها
4.1	<u>اللاعبون :</u>
1.4.1	مشاركون
2.4.1	جمهور/متفرجون (شهود وحكام)
3.4.1	مشاركون وكالة
4.4.1	عدد اللاعبين
5.1	<u>الملعب (مضمار النضال) :</u>
1.5.1	الشكل والأبعاد
2.5.1	الرمي
3.5.1	الأهداف
6.1	<u>طبيعة اللعبة</u>
1.6.1	كيفية اللعب
2.6.1	الإصابة
7.1	<u>جولة اللعب :</u>
1.7.1	بداية اللعب
2.7.1	الرمي
3.7.1	نتيجته

4.7.1	حق «الرَّثِي»
5.7.1	نهاية اللعب
8.1	حق «التَّلَب»
9.1	«صيرفة» «لَكَعَب»:
1.9.1	العناية بها :
1.1.9.1	عناية «الهواة» (النقد «الفيتيشي»/«التوثين»)
2.1.9.1	عناية «المحترفين» (النقد الوظيفي) :
1.2.1.9.1	استشكال صحة «النسب»
2.2.1.9.1	استشكال استمرار الصلاحية
2.9.1	شِبْهُ «لَكَعَب» بالنقود
3.9.1	علاقة نظامي «لَكَعَب» والنقود
2	<u>غاية اللعبة :</u>
1.2	غاية مباشرة، قريبة
2.2	غاية غير مباشرة، بعيدة :
1.2.2	<u>الدفاع</u>
2.2.2	<u>الصيد</u>
1.2.2.2	كسبا للغذاء...
2.2.2.2	تعلقا بتذليل الصعاب
3.2.2.2	تخلصا من شر ضواري الوحوش
4.2.2.2	اجتيازاً لاختبار تأهيلي
3	<u>قراءة تشاكلية في عناصر الموضوع لنمط العيش والمجتمع البيطانيين، وللبيئة والأمة الموريتانيتين، والسلوك الاقتصادي، والمنظور البيطاني...</u>
1.3	تشاكل وضع الخيمة، والإرتحال
2.3	تشاكل النسب
3.3	تشاكل تركيبة الأمة وطبيعة البيئة الموريتانيتين، والسلوك، من المنظور البيطاني

الجد في اللعب : «لعبة لَكْعَب» نموذجاً

"Certes, si vous étiez savant, vous sauriez qu'aux membres inférieurs de ces divins animaux, se trouvent les pieds. Que dans ces pieds, il y a un os, c'est le talon ou l'astragale, si vous voulez, qui servait autrefois au royal jeu des osselets.

"L'empereur Octavian Auguste gagna un soir, grâce à lui, plus de cinquante mille écus".

F. Rabelais : Panurge pp. 87,88

(Extraits du Quart-livre des aventures de Pantagruel) D'après la traduction en français moderne de J. A. Soulacroix. Fernand Nathan, 1984.

"Ils ont un autre jeu qu'ils jouent plus rarement, parce qu'il occasionne plus d'exercice. Ils élèvent en rang des piles de petits os plats, et plusieurs hommes, avec chacun quatre pierres, les lancent sur les os à une grande distance ; celui qui en abat le plus donne des chiquenaudes sur le nez de ses camarades. Les princes s'amusement quelquefois à ce jeu".

R. Caillé : Voyage à Tombouctou, Tome I,

François Maspéro, 1979, p. 172

«...» رأى بعض المحللين أن هذا الضنيع «الإهتمام بـ«الانجرام» "Anagramme" و «شايمينغ» «chiming» (تقليب أصوات الكلمة كلياً أو جزئياً) ليس إلا لعب أطفال، وقد فاتهم أن اللعب هو أكثر دلالة من الجد أحياناً كثيرة».

محمد مفتاح: دينامية النص، الطبعة الأولى
1987 المركز الثقافي العربي، بيروت - الدار
البيضاء - ص. 55.

0. الإشكال :

0.1 المشروع :

يسمى هذا المكتوب إلى استبيان ماهية اللعب وغايته، مناقشا أطروحة عبثيته التي هي في حكم المسئلة، محاولا إثبات كونه، في الحقيقة نظاما محكما، بضوابط صارمة ؛ ومن ثمّ فهو- شأن سائر الأنشطة البشرية - ممارسة دالة، قد يمكن استكناها من إنارة بعض جوانب الحياة الإنسانية، ونفي ما يحوم حولها من شبهة العبث.

1.1.0. التقويم الرسمي (معيارية النخبة) : ذلك أن اللعب نشاط لا يمنح رسميا صفة الجد، يمارسه الشباب دون سن التكليف (الرشد، الهدى) * أما البالغون (الراشدون) فقلما يفرغون له، لما يضطلعون به من أعمال جدية، تستهدف غالبا، كسب القوت، وتقدير الجماعة، ورضى الله؛ وهي غايات تتطلب الكد والكدح(1) وتقريب الراحة واللذة جميعا.

1.1.1.0. فالعرف الإجتماعي البيطاني لا يقر (يعرف) سوى السعي إلى إحراز المال أو الحمد عملا صالحا ونشاطا جديا، في حين يرى اللعب، بمختلف أشكاله عملا غير قاصد، وإهدارا للوقت (العمر) في العبث. ومع ذلك فقد تتساهل الرقابة مع من لم يبلغوا بعد سن الرشد أو من هم حديثو عهد بها، فتتغاضى عما يأتونه من «غى بريء»، فهم (ذات) الشيوخ أحيانا، أحرارا، مما يؤول إلى صورة من حنين الشيب إلى شباب لا يعود.

2.1.1.0. ولا يقل العرف اللغوي العربي الفصيح حسما في المسألة وإقرارا لمقابلة الجد/اللعب عن العرف الإجتماعي : ففي القاموس المحيط(2) : لعب ضد جدّ والجدّ الإجتهاد في الأمر، وضد الهزل.

وفي مثلث قطرب : الجدّ والد الأب والجدّ ضد اللعب والجدّ...

مؤسستا المجتمع واللغة الرسميتان إذن، لا تقيمان وزنا للعب، وتدعانه يمارس في الظل على هامش الحياة المبصرة، «الجدية» على أيدي غير المسؤولين أو محدودي المسؤولية، في أوقات موات.

2.1.0. مسوخ الاهتمام: على أن اللعب وسائر أشكال الثقافة الشعبية، رغم تعارضها الظاهر مع مشروع التنشئة الرسمي الذي ينكرها ويحاربها إن لم يكف الإهمال، ورغم بساطة وسائل نقلها «وقلة شأن» من يضطلعون بتداولها من هامشيين: أطفالا ونساء (خاصة عجائز) وكبارا من العامة أو من فئة تابعة، تنظر إليهم النخبة بعين الإحتقار؛ تستمر وتعمر، ما بقي سلوك الجماعة الإقتصادي وشكل تنظيمها الميزان (استمرار نمط الإنتاج السائد في المجتمع المعني).

1.2.1.0. ارتباط الثقافة بأوضاع المعيشة : فلعبة «لكتب»(3) /أذقوق« مثلا - وهي موضوع هذه المحاولة المباشر - مرتبطة بمجتمع البيطان البادي، وقد أختفت الآن أو كادت منذ تركت أحياء البدو سلوك الانتجاع، وهجرت بواديها إلى المدن، أو استقرت قريبا من مجالها في قرى ريفية تتطلب الحياة فيها سلوكا جديدا، بسبب الجفاف الذي اجتاحت البلاد

أواخر الستينيات وأوائل السبعينيات وما زالت آثاره قائمة الى اليوم (02 يناير 1993)، وكان من نتائجه الإجهاز على نمط الانتاج البدوي (الرعي)، وزعزعة ما يرتبط به من أشكال الممارسة. إلا أن هذا التمدن أو التقري القسري ما كان - لطابعه الفجائي والعنيف - ليمحو نهائيا ما كان يسود نمط العيش القديم (البدوي) من بنيات ذهنية وممارسات دالة، درجت عليها الأجيال وطبعت سلوكها أمدا طويلا. ولعل هذا ما يفسر ما يبدو نشازا ومنكرا من سلوك بعض سكان المدن اليوم.

المجتمع البيطاني المدني المعاصر في وضع قلق : انبثت الأسباب بينه وبين نمط عيشه المعهود (البداوة والرعي) ولم يكتسب بعد نمط العيش الحضري!

2.2.1.0. الاعتبار بالتاريخ والإفادة من تجارب الماضي : وما دام للماضي إمتداده في الحاضر، ومادام من الضروري العودة إليه أحيانا، لاستكناه الحاضر وتلمس الطريق إلى المستقبل، فإن ما يبلغه الباحث من تأمله الأشكال الأصلية لحري بالاستثمار في سبيل المعرفة.

2.0. تمهيدا لتحديد الموضوع : وقبل مباشرة موضوع هذا المكتوب الآتي (العبة «لَكْعَبْ» / أَذَقَوْقْ) بالتحديد والوصف والرغبة في الفهم، نبادر إلى تحرير بعض مكاييت (ج. مكبوت) الثقافة الرسمية التي نعتبرها مفاتيح لمغالق الموضوع، أو معالم على طريق مبتغي فهمه.

1.2.0. المكبوت الأول (جدية اللعب) : يشير إليه منطوق العنوان : «الجد في اللعب» ونعني به من جهة حضور الجد (مظاهر الجدية) في اللعب ومحايثته له، ومن جهة أخرى، مرادنا من الكلام الجاد (أو الذي يصطنع الجد) - وهو ما يعرف بالخطاب العلمي : الواصف، المحلل... - عن اللعب، مما يؤول إلى أخذ اللعب مأخذ الجد! وهو مذهب يحكم معتمد بادي الرأي بفساده وتناقضه : إذ الجد هو الحق والصواب والواجب... واللعب هو الباطل والعبث. إلا ان جهدا تأمليا يسيرا يعالج شكلا من أشكال اللعب كفيل بإبراز مظاهر للجد فيه، وحري بأن يكشف قيما من مثل ما يكون في الممارسات الجدية عرفا.

2.2.0. المكبوت الثاني (الثقافة الشعبية) : ينتمي هذا الموضوع إلى الثقافة الشعبية التي لا يعرف لها أول، ولا لأشكالها واضح، ولا تحظى برعاية مؤسسة في القديم على الأقل، بل كان حظها استرخاض النخبة وازدراءها وهو موقف لا يعدو الانحياز الإيديولوجي، ومناوأة ثقافة لثقافة في معمعان صراع تاريخي أبدي.

3.2.0. المكبوت الثالث (اللغة الشعبية) : وهو هنا الحسانية التي منها مصطلحات اللعبة الموضوع، وقد قررنا إثباتها رغم الإستهجان والإبتذال الرسميين، مؤثرين إياها على مقابلها الفصيح إذا عرفناه، حرصا منا على تماسك اللغة الواصفة (المصطلحات) وموضوعها (العبة «لَكْعَبْ»). غير أن «بلقنة» المجتمع البيطاني (الحساني) وتوزعه إلى وحدات

قبلية مستقلة نوع إستقلال، ومتمايزة غالبا في بعض التفاصيل الثقافية، بحيث تبين القبيلة أقرب القبائل إليها دارا وأمتها إليها نجارا، وأحيانا يكون لكل بطن وحتى كل فخذ في القبيلة الواحدة طابعه الثقافي المميز. ومن شأن هذا الواقع أن يعوق تواطؤ جميع البيضان وتواضعهم على أشكال موحدة المكونات والعلاقات والمصطلحات على مستوى الجزئيات. ولهذا قررنا الاختصار على صورة للموضوع محددة زمانا ومكانا وإطارا بشريا، مرجحين كون الجوهر في الشكل يبقى ثابتا مهما اختلفت التحققات.

4.2.0. المكبوت الرابع : هو القبيلة وما يحيل إليها. والقبيلة من مكاييت خطاب الدولة والمدينة، إذ بين القبيلة والدولة صراع وجود، فلا تقوم إحداهما إلا على أنقاض الأخرى، ولكن مجتمع البيضان القديم الذي نسعى إلى رصد إحدى ممارساته الدالة، إنما هو مجتمع بدوي قبلي، لا عهد له بدولة، ولا حياة مدنية. وتجنبنا للإسقاط رأينا وجوب وضع الظواهر في إطارها الصحيح (الفعلي) والتصريح بالمحدد البشري للعينة المدروسة.

3.0. حدود الموضوع :

1.3.0. تحديد العينة/النموذج (زمانا ومكانا وبشرا) : نعتمد في سعيينا إلى حل هذا الإشكال (جدية اللعب) تأمل شكل محدد من أشكال اللعب التي كانت شائعة في المجتمع البيضان البادي حتى أواخر الستينيات وأوائل السبعينيات(4) ونعني تحديدا ممارسة للعبة «لَكْعَبْ»/«أَذْقَوْقْ». أما المكان والبشر فيتحددان بمجال ترحال ومنازل أحياء لِبَرَارَكْه (بطن من قبيلة تركو) شمال قرية مَالْ(5) غالبا حتى واد(ي) كَتَّ، قبل أن يستقروا في التاريخ أعلاه بِمَالْ المذكورة.

2.3.0. مسوغ الاختيار: لا يسوغ اختيار هذا الموضوع، بهذا التحديد (شيء) غير معرفة كاتب هذه السطور الشخصية والمباشرة بالموضوع - العينة، وإشارته العدول إلى المعروف عن المجهول، اختصارا للطريق إلى ما يزعمه أجدى وأنفع من وصف وتاويل.

1. وصف اللعبة (فضاء اللعب) :

1.1. مادة اللعب.

1.1.1. طبيعتها : عظام حيوانات بعينها تنصب غرضا (أهدافا) لنضال مجموعة من اللاعبين، يتنافسون في رميها بحجارة ثابتة العدد، مع كل لاعب، وتسمى هذه العظام في الحسانية وفي إصطلاح اللعبة : «لَكْعَبْ» وهو جمع لا واحد له من لفظه، و«أَذْقَوْقْ» (بتسكين القاف الأخيرة) أو أذْقَوْقْ (بفتحها) جمعا لـ«دَقْ» وهو، ترجيحا، مفرد «لَكْعَبْ» من غير لفظه. ومن الآن فصاعدا لن نستعمل من الألفاظ الدالة على الجمع إلا لفظ «لَكْعَبْ» وفاء لسجعة العنوان، ولما جاء في القاموس (انظر الهامش رقم 3). ولن نخرق هذا الإلتزام إلا اضطرارا، ونادرا.

2.1.1. شكلها : وشكل «الدَقْ» يختلف حسب نوع الحيوان، مع ملاحظة غلبة شكلي المربع والمثلث تقريبا على «لَكْعَبْ»؛ فالحيوانات العاشبة ذات كعوب مربعة الشكل، ولها ظهر

ويُظن تتوسطه حفرة تدعى «الصَّرَّ» (السُّرَّة)، والحيوانات اللاحمة مثلثة شكل الكعوب، يبدو «الدَّق» منها بثلاثة رؤوس، أحدهما بارز، والآخَران في مستوى واحد.

2.1 أصول «لَكَعَبْ» :

1.2.1.1 أسماؤها : «لَكَعَبْ» عظام (كُتُوب) حيوانات محددة تداوليا، ويطلق على كل كعب (دَق) اسم الحيوان الذي هو منه، فد «الدَّامِي» (الغزال) اسم كعب هذا الحيوان، وكذلك «المَهْرُ» («الطَّي»)، و«عَرَّ» (الخنزير البري).

2.2.1 تصنيفها: إذا كنا لا نملك الحصر النهائي للحيوانات التي تصلح كعوبها مادة لهذه اللعبة، فإن التداول والعرف لا يُخرجان المادة عن كعوب مجموعة محدودة نسبيا من الحيوانات :

1.2.2.1.1 فمنها الأهلِي : ك «اشَّ» (كعب الشاة دون تمييز بين الضأن والماعز) و«البَجَرَّ» (كعب البقرة)، ويطلق عليها جميعا «أَدَقُوقُ أَشْيَاءَ». وإذا كان تحريم لحوم ونجاسة الكلب والحمار، وكرهة لحم الفرس في المذهب المالكي، قد أخرجها كعوبها من التداول لعدم طهارتها أو للاشتباه في ذلك فإن كعب الجمل لا يخرجها إلا كون القوم أهل غنم وبقرة، ولم يكونوا - ربما - أهل إبل.

2.2.2.1.2 ومنها الوحشي : ك «الدَّامِي» (كعب الغزال) و«المَهْرُ» (كعب الطَّي)، و«عَرَّ» (كعب الخنزير البري)، و«أَتَرَّة» (كعب شاة النمل)، وتسمى أيضا «الزُّرْجِي». وهذه الكعوب هي الأكثر تداولًا، ويضاف إليها نادرا: «لَمَّهَاتِه» (كعب المهاة) و«أَجْمَلُ» (6) (كعب البقرة والوحشية) ويندرة مساوية، «مُغَرَّاف» (كعب «الدب»؟) و«الذَّيْب» (كعب الذئب أو الثعلب أو ابن آوى)، و«وَرَجِيَّتْ أَسْبَع» (كعب الأسد). ويطلق على الكعوب الوحشية اسم «الأخْرَار» (في مقابل «أشْيَاء») وهي أندر وجودا وأعز منالا، وهي دون كعوب الحيوانات الأهلية («أشْيَاء») مادة (موضوع) اللعبة «الجديّة» إذ يتعاطى اللعب بها كبار الشباب وبعض الراشدين، بينما تنحصر قيمة ووظيفة «أشْيَاء» في استخدامها مادة مبتذلة لتدريب الصغار وتأهيلهم للمشاركة - إذا ما استدت سواعدهم - في اللعبة في صورتها «الجديّة».

3.2.1 نظام «لَكَعَبْ» : تقبل مجموعتا «أشْيَاء» و«الأخْرَار» تصنيفا تراتبيا من

جهات، وباعتبار الخارج والداخل :

1.3.2.1 تراتيب خارجية : ترتسم بين صنفَي «لَكَعَبْ» أنفي الذكر، تراتبية تتناسب من جهة، مع أعمار وكفاءة اللاعبين (الشيء للصغار قليلي التجربة، و«الأخْرَار» للكبار المتمرسين)، ومن جهة ثانية مع قيمة مادة اللعب «أشْيَاء» رخيصة، وافرة (مبتذلة)، و«أخْرَار» عزيزة، نادرة، ومن جهة ثالثة، مع درجة صلاحية العظم ووضوح أمارات العتق («أشْيَاء» هشة، خفيفة، بأشكال سائبة؛ و«أخْرَار» صلبة، ثقيلة، بأشكال وثيقة).

2.3.2.1 تراتبية داخلية : أما داخل مادة اللعب نفسها («لَكَعَبْ») فتقوم تراتبية

للقيمة النسبية، على أساس من نظام ينبنى على وحدة أساسية ذات أجزاء (وحدات دنيا)

ومضاعفات (وحدات عليا)، حيث تتدرج وحدات النظام صعدا من «اش» (ادنى وحدة في النظام كله، ووحدة صنف الشياه الأساسية) و«البُكَز» (= 4 شياه) (7) ويتدرج «الأحرار» صعدا كذلك من «الذامي» (الوحدة الأساسية) ف «المَهْر» (= 2 «دامي») ف«عَرَّ» (= 4 «دميان» = 2 «مهر») وتساويه «أَثَرَة» التي تدعى أيضا «الْوَرِيَّي» مع ملاحظة أن الإسم الأول خاص بكعب شاة النمل، والإسم الآخر (الْوَرِيَّي) اسم جنس غالب على كعوب اللواحم (المثلثة) ف«لَمَّهَيَّة» (= 4 «عَرَات» = 4 «تَرَدَات»/«وَرِيَّيَات») ف«أَجَلُّ» (= 8 «عَرَات»...) والنوعان الأخيران نادران، ولا يرغب في اللعب بهما، ولا مع من يملكهما، فحجمهما الكبير يسهل إصابتهما، وهذا من شأنه اضعاف حدة المنافسة (المنافسة) لأن «القرطسة» يسيرة، ومن ثم الإضرار بمستوى اللعبة كما أن قيمتهما الكبيرة تجعل من الصعب كسبهما، بينما بالمهارة وحدها يفلح الرامي في إصابة (إصماء) «الذَمَّيَّان» (ج. دامي) الأدق والأصغر حجوما، ويكسب الغرض منها بمجرد إصابته، بما هو وحدة أساسية؛ ثم إن ندرة التداول تحد من معرفتهما وتضعف درجة الثقة بصحة «نسبهما» فاحتمال التباسهما بكعوب البقر والحُمير والجمال أمر وارد.

3.1 حجارة الرمي :

1.3.1- عددها : ترمى «لَكَّعَب» (الأهداف) بحجرين أساسا، وأحيانا يسبقان بثالث لا يعتد به في سياق اللعب.

2.3.1. حجمها: متوسط غالبا، بحيث يمكن قذفها مع التسديد (لغرض الإصابة) فتبلغ مداها الممكن.

3.3.1 شكلها: يغلب عليها شكلان : بيضي مستطيل، ويسمى «الْمَعْرَظ» ومكور ويسمى «أَزَل» (بتفخيم الزاي) ويكونان أملسين إن لم يكونا مثقفين، لقابلية القبض والإستعمال، دون أذى (جرح) اليد.

4.3.1 وظيفتها: ميزنا في 1.3.1 في حجارة اللعب بين حجرتين أساسيين، وثالث ثانوي، وهو تمييز باعتبار الوظيفة. فالحجر الاختياري يكون عادة من حجم أصغر، يرميه من شاء من اللاعبين - على أن يعلن ذلك، رفعا للبس - بين يدي حجره الأساسي، على سبيل التجريب، واختبار الذات والتمرن قبل الفعل الجِدَّة، ويسمى هذا الحجر التجريبي في اصطلاح اللعبة «أَمْبَلَلَة» (8) أما الحجران الأساسيان فيصبيان «لَكَّعَب» (الأهداف) أو تسدد القذفة من كليهما لغرض الإصابة، ويتحمل جميع اللاعبين النتيجة مهما تكن. ويخصص آخرهما أنه، إلى وظيفة الإصابة، يحدد مستقره مرمى اللاعب الخاص من الجهة المقابلة.

4.1. اللاعبين :

يشهد لعبة «لَكَّعَب» طوائف من الشباب متفاوتي الأسنان : من كبار الأطفال (الشداة) والمراهقين وحتى البالغين، وأحيانا الراشدين (من ذوي الحنكة والدربة)، ولكن حضورهم في فضاء اللعب لايعني بالضرورة مساهمة جميعهم، وإنما منهم :

1.4.1. مشاركون : يدخلون المناضلة فعلا، فيساهمون ويرمون، ويخرجون من المنافسة

رابحين أو خاسرين.

2.4.1 «جمهور» : يحضر مشاهدا (متفرجا)، لكنه قد يقوم شاهدا وحكما إذا نشب

نزاع بين المتنافسين. كما قد يعن لمن حضر ابتداء متفرجا أن يشارك بسهم كان معه أو حصل عليه في الميدان من بعض الحضور، فيدخل المباراة بصفة لاعب مشارك.

3.4.1 مشاركون وكالة : قد يدخل المنافسة لاعبون عرفوا بالمهارة وحسن التسديد،

فيلعبون بالوكالة لحساب الشدة (غير المتمرسين)، فيعملون على تنمية رصيدهم بما يضيفون إليه من أرباح. وكثيرا ما يكون اللاعب - الوكيل أبا أكبر أو قريبا ناصحا.

4.4.1 - عدد اللاعبين (المساهمين / الفعليين) : غير محدود إلا بأنه لا يقل عن

إثنين (فاللعبة جماعية) وينبغي أن لا يكثر جدا، خوف التطويل والإملا، وعدم الملاءمة العملية. وتدل الفقرات أعلاه على مرونة الوجود البشري بمضمار اللعب، فلا تكاد توجد حدود بين «الجمهور» و «الممثلين»، فضاء لعبة «لَكَعَبْ» يقبل المتفرج اللاعب واللاعب المتفرج على السواء.

5.1. الملعب (مضمار النضال) :

1.5.1. الشكل والأبعاد : تتم رماية «لَكَعَبْ» في ملعب مستطيل، مستو، غير محدد

الأبعاد إلا بقدر ما يحدده (مدى) مرمى حجر يقصد من رميه إصابة هدف وتجاوزه، لا مجرد قذف الحجر ليلبغ أبعد مدى ممكن. يمتد من الشمال إلى الجنوب (9).

2.5.1 المرمى : في طرفي الملعب مرميان : أحدهما ثابت يقع في (أقصى) الطرف

الشمالى ويدعى «السَرْخ»؛ ومن هذا المرمى يرمى جميع اللاعبين المشاركين؛ وثانيهما متغير يحدده لكل لاعب مستقر حجره الأخير الذي يرميه من «السَرْخ» ويسمى «الْخَطْ» لأن هذا المرمى يُعَلَّم بخط مستعرض في النصف الجنوبي من الملعب، فيكون لكل لاعب مشارك مرماه الخاص (خطه)، يرمى منه إذا جاء دوره بعد أن يكون جميع اللاعبين قد رموا من «السَرْخ» (المرمى الشمالي الوحيد والثابت).

3.5.1 الأهداف : هي أسهم اللاعبين من «لَكَعَبْ» وتسمى «الْبَنِيَات» جمعا لـ

«بَنِيَّة»، وتوضع بهيأة مخصوصة وسط الملعب تقريبا بشكل مستعرض (على خط افتراضي) بين الشرق والغرب، بحيث إذا خطت خطوط اللاعبين تكون موازية لخط وضع الأهداف.

6.1. طبيعة اللعبة :

لعبة «لَكَعَبْ» مباراة في الرماية، فهي، بذلك، شكل من أشكال النضال. في القاموس

المحيط: «نَاضَلَهُ مُنَاضَلَةً وَنِضَالًا وَنِضَالًا بَارَاهُ فِي الرَّمْيِ، وَنَضَلْتُهُ سَبَقْتُهُ فِيهِ» (10) لكنها مباراة فيها مخايل من القمار، إذ فيها اشتراك بأسهم متساوية وامكانية للربح أو الخسارة (11) بحسب كفاءة اللاعب وما يحققه من إصابات في أوضاع مختلفة.

1.6.1. كيفية اللعب: يقدم كل لاعب «بَنِيَّة» (سهمه) وتكون غالبا وحدة أساسية :

«دامي» أو ما يعادله من «دَقُّ» (كَقَب) ذي قيمة أكبر («مَهْرٌ» أو «عَرٌّ...») وتوضع كل «البنيات» (الأسهم) في منتصف الملعب تقريبا، على سمت واحد، بشكل مستعرض، مستقيم⁽¹²⁾، متفرقة، بحيث يمكن إصابة بعضها دون بعض، أو متراسة - وهذا الوضع يسمى «كَرْ» - وهنا تكون المقامرة (المغامرة) بمعنى ما واضحة حيث يمكن ربح أو خسارة الكثير دفعة واحدة. لكن وضع «كَرْ» ليس مما يبدأ به اللعب عادة، وإنما تقود إليه درجة من الحماس تشبه انهماك المدمنين وأريحية السكاري.

بعد وضع «لَكَقَب» («الْبَنِيَاتُ») بإحدى الكيفيتين الموضحتين فوق، يخط خلفها (جهة «السَّرْح») خطيوط يوازي خط وضعها، ويتفق على درجة قربه من الأهداف (لَكَقَب)، إذ كلما قرب كانت إصابتها أصعب، ويسمى هذا الخطيوط «أُمُ أَجَعَيْكَ» وهي التي يميز مسها أو عدمه الإصابة المعتبرة (المكسبة) من الإصابة الملقاة، من «السَّرْح» (الرمي الشمالي).

2.6.1. الإصابة : الحجر الذي يصيب هدفا من «السَّرْح» (الرمي الشمالي)، دون مس «أُمُ أَجَعَيْكَ» يحقق إصابة صحيحة تخول اللاعب (الرامي) تملك ما أصاب. ويعبر عن هذا النوع من الإصابة في كلام أهل الشأن، بقولهم : «مَاءَ مَنَّة» ﴿ماهي منها: حيث يعود الضمير المنفصل إلى الإصابة والمتصل إلى أُمُ أَجَعَيْكَ؛ أي أصيب (أصمى) الهدف وسلمت «أُمُ أَجَعَيْكَ»﴾. أما إذا لم تسلم قيل، بعد ملاحظة ذلك : «مَنَّة» ﴿منها أي هي (الإصابة) منها (أُمُ أَجَعَيْكَ)﴾ ولم يكسب اللاعب شيئا، وتعاد «لَكَقَب» (الأهداف) إلى وضعها قبل الإصابة الخطأ، ويستمر اللعب.

7.1. جولة اللعب :

يجتمع اللاعبون في ملعب عهده أو في مكان يختارونه لذلك⁽¹³⁾ فيتفقون على موضع الأغراض (الأهداف) وسط الملعب، وعلى «مسافة السرح»، وعلى صيغة وضع الاسهم (البنيات): التقارب أو التوسط أو التباعد أو في الحالات القصوى «كَرْ»، وعلى درجة قرب «أُمُ أَجَعَيْكَ» من الأهداف. ويكون حجرا اللعب (الرمي) الاساسيان جاهزين، متفقا على حجمهما وشكلهما.

1.7.1. بداية اللعب : أكثر اللاعبين يرغبون في أن يكونوا أول من يفتح الرمي، ولتحديد أول الرماة دُرَج على حسم الأمر بالتسابق، فمن يسبق الآخرين في الاعلان عن رغبته يكفيه أن يفوه بعبارة متواضع عليها هي قوله : «حَمَّ أَوَّل»، ومن أراد أن يكون ثاني من يرمي قال : «حَمَّ كَمَيْل» ﴿؟﴾. أما الباقيون فيأخذون مواقعهم (رتبهم) بعبارات عادية : أنا أرمي بعد فلان، أو يخاطب من سبقه إلى رتبة بقوله : أنا (أرمي) بعدك، مثلا. وما يسمعه اللاعبون من هذه الاعلانات يتقرر، وكذلك ما يسمعه بعضهم، فيستشهدهم المدعون عند النزاع، ويَحْكَمُ بعد التداول العلني (مقابلة الأدلة والشهادات) لمن ظهر أنه صاحب الحق (أي السابق إلى التعبير عن الرغبة).

2.7.1. الرمي : يبدأ الرمي من تقرر أنه الأول من «السَّرع» (الرمي الشمالي)، فيرمي حجره : الأول إذا أصبى بعض الأهداف (إصابة «مَنَه» مأخوذ له، وإذا كانت إصابته «مَنَه»؛ أو لم يصب أصلاً، رمى حجره الثاني والأخير، ولوحظت النتيجة «إصابة (صحيحة أو خطأ) أم لا»، ولوحظ مستقر هذا الحجر في النصف الجنوبي من الملعب حيث يخط خط (بالقدم) مستعرض يوازي صف الأهداف، ويواجهه، ويمثل الرمي الخاص بهذا اللاعب من جهة الجنوب. ثم يفعل مثله تاليه من اللاعبين، حتى يرمي آخر لاعب من جهة الشمال («السَّرع») ويكون كل لاعب قد عرف خطه (مرماه) الخاص في الطرف الجنوبي من الملعب) عند ذلك يبدأ الرمي في الإتجاه المعاكس (من الجنوب إلى الشمال) لكن ترتيب الرماة يخضع هذه المرة لقانون البعد والقرب من الأهداف، فالأبعدون خطوطاً يرمون قبل الأقربين : فأول من يرمي من خط (من الجنوب) هو أبعد اللاعبين خطاً (مستقر الحجر الأخير) من الأهداف ، وآخر من يرمي هو أقربهم خطاً من نفس الأهداف، فإذا رمى إنغلقت الجولة الأولى، 3.7.1. نتيجته : أو مضى شوط من اللعب، ربح فيه من ربح وخسر من خسر، وحافظ على سهمه (بنيته) من حافظ، ويسمون الربح أكلاً : «كَلْتُ» دامي (لِفْلان) أي أكلت «دامي»، ومن خسر قال : «أَتَكَلُّ ل (أكل لي) وإذا كان خسر كل شيء قال : «أَتَكَلْتُ» (أكلت) وقيل «أَتَكَلْتُ» (أكل). أما من احتفظ ببنيته (سهمه) أي لم يربح ولم يخسر، قال: «رَوَّحْتُ بِنْتِ» (رَوَّحْتُ بِسَهْمِي).

وإذا إنتهت الجولة بإصابة جميع الأهداف، سواء تم ذلك مبكراً على أيدي أو بأحجار الرماة من الشمال («السَّرع») أو قبل أو مع اكتمال رمي اللاعبين من الخطوط (في الجنوب)، بأن أصيب آخر هدف بيد أقرب الرماة خطاً إلى الأهداف، ترتب على مختلف هذه الصور، إستئناف اللعب في جولة ثانية، وقدم كل لاعب (مشارك) «بِنِيَّتَه» (سهمه) ومُسَحَّ وسَوَّي موضع الأهداف لتبنى من جديد. أما إذا انتهت جولة برمي أقرب اللاعبين خطاً، وبقيت بعض الأهداف (لم تصب)، فإنها تعتبر ملكاً جماعياً، «وَبِنْتِي عَلَيَّهَا» فتكون من نصيب من يصيبها في الجولة الموالية.

4.7.1. حق «الرَّتِّي» : «الرَّتِّي» هي إمكان مضاعفة السهم (البنية)، ليتمكن اللاعب من الرمي مرة ثانية من جهة «السَّرع» وهو حق مقيد بأن يتفق جميع اللاعبين على ممارسته، سواء تم الإتفاق على «رَتِّيَّة» واحدة لمن شاء من اللاعبين، أو ترك المجال مفتوحاً لمن شاء. بقدرما شاء، بشرط أن يضع في كل مرة أراد فيها أن يكرر الرمي من «السَّرع» سهماً (بنية) جديداً يضمه إلى بنيته، كل ذلك قبل أن يبدأ الرمي من الخطوط ولا يخفى ما في إجراء «الرَّتِّي» هذا من مظاهر القمار.

5.7.1. نهاية اللعب : بعد انغلاق الجولة الأولى، يستأنف اللعب في جولة ثانية، وتتوالى الجولات، بحيث يمكن دخول لاعبين جدد بشرط الاسهام ببنياتهم في مبتدأ الجولة، وخروج مشاركين في السابقة، ويستمر اللعب جولة بعد جولة حتى يخسر أقل اللاعبين حذقا بالرمي (وحظاً؟) كل أرضدتهم، فيحاولون تلافي الخسارة القاضية باستلاف بنيات (أسهم) من غير الخصم، أو رهن نفيس لقاء بنية (سهم) يرجى أن تهب معها ربح التوفيق (ويواتي الحظ). ويلاحظ أنه كلما تقدم اللعب (توالى الجولات) تناقص عدد اللاعبين، حتى تصبح المباراة، غالباً، بين متنافسين في الجولات الأخيرة، فيفوز الرماة المفلحون بكل الأسهم (أرصدة خصومهم من «لُكْعَبَ») ولا يبقى لهم منافس، ولا مطالب بـ«ثأر»، فينتهي اللعب.

8.1. حق «التَلَبَّ» :

يحق لمن خسر أن يلعب معه الفائز حتى يسترد ما خسر أو ييأس. وهو ما يعرف بحق «التَلَبَّ». وهو حق غير مسلم به تماماً، فتكون مطالبة الخاسر به، وممانعة الفائز سبباً في الشجار والعراك (تصفية الحساب بالقوة البدنية). ويعزز موقف الفائز المتمنع التلعّب (من كثرة اللعب) وقرب إظلام الليل (خاصة إذا كان اللعب قد بدأ مبكراً في الظهيرة) والحرص على المكاسب. كما يحمله على رفض الانصياع لهذا «الحق» عناد الخاسر وإصراره في غير وُدّ على «التَلَبَّ» مهما كانت الظروف.

9.1. «صيرفة» «لُكْعَبَ» :

1.9.1. العناية بها :

1.1.9.1. عناية «الهواة» (النقد«الفيتيشي»)/«التوثين» : مقتنو «لُكْعَبَ» ورماتها المولعون، يولونها أقصى العناية، تزيّنها وتلوّنها بالحناء وأنواع الأصباغ، يتفننون في ذلك ما وسعهم الجهد؛ وحفظاً كما تكثر نفائس المقتنيات.

وإذا ما أرادوا اللعب داروا عن الجياد جدة وسلامة فادخروها، بما لديهم من الكعوب البالية التي خربها كثرة إرتطام حجارة الرماة بها. فكأنهم «يُوثِّنون» مادة اللعب بما يمنحونها من قيمة تتجاوز وظيفتها. وتظهر عليهم أمارات الهم، ويحزنون إذا اضطروا في معمعان المناضلة إلى إخراج بعض نفائسها المذخورة. وما أشد شماتة خصومهم، إذا رأوا ذلك!

2.1.9.1. عناية «المحترفين» (النقد الوظيفي) : أوجد نظام «لُكْعَبَ» المبين في 3.2.1،

بما فيه من قابلية الصرف والتحويل؛ وما يعرض من حاجة الى تمييز العتاق (الأخْزار) من الزيوف (الشّياة)، ما يشبه خبرة الصيرفي القديم في محيط اللعب، حيث لا يعدم المتنازعون من يحتكمون إليه من ناقد بصير، قوله الفصل في مواطن الإلتباس والإرتياب في النوع، وفي استمرار الصلاحية.

1.2.1.9.1 استشكال صحة «النسب» : قد يقدم بعض اللاعبين كعوبا مشكلة من جهة انتماؤها النوعي أو الصنفي خاصة «لِكَعْبٍ» الأقل تداولاً كـ «لِسْمَهَائِهِ» أو «أَجْمَلٍ» فيعترض عليها منافسوه ويرفضون بناءها رادين بأنها من نوع كذا وليست مما يدعيه مقدموها؛ أو بأنها من صنف «الشيء» وليست «أحراراً» كما تقوم به الدعوى، فيختصان إلى ناقد حصيف ممن «يبصر» هذا الضرب من المتاع، فيحكم «عند المعاينة» بزيف «الدق» (موضوع النزاع)، فهو «أهلي» (من «الشيء»)، وبأن صاحبه مغالط محتال، أو مخدوع دس عليه زائف بين الصحاح؛ أو بأنه حر صريح كما يدل على ذلك وزنه (ثقله في اليد) وشكله الظاهر العتاقة، ومن ثم فهو أصيل مسلم لا شية فيه، إلى غير ذلك من الأحكام المعللة.

9.1. 2. 2. 1. استشكال إستمرار الصلاحية : كما قد تقدم كعوب مريبة من جهة إستمرار صلاحيتها . ذلك أن بعض (لِكَعْبٍ) ينال منها الإستعمال، فتهدمها حجارة الرماة فتتلف، ولتتلف حد إذا بلغه فقد الكعب قيمته تماماً ولم يعد يقبله أحد، وذلك إذا ذهب جزء كبير منه، وخاصة إذا بلغ الخراب والتكسر «السرة» (راجع 2.1.1.). وهنا تثار قضايا يدعى فيها استمرار الصلاحية رغم مظاهر التدمير، ويعترض بفقد «الدق» كل قيمة لمبلغ التلف منه. ولا يقطع الخصام سوى الإحتكام إلى ناقد بصير يسند حكمه على معايير منها خاصة سلامة «السرة»، وعدم تضرر كيان الكعب لدرجة مفقودة للقيمة، فيقرر استمرار الصلاحية، أو يقوده نفس الفحص إلى الحكم بفقدان القيمة.

والحكم بفقد القيمة النهائي له مصطلح قائم هو «أَتَبَرَّتْ» (14) ويقال لـ «الدق» الذي لم يعد صالحاً للتداول «أَمَبَرَّتْ» (14) أما إذا أوشك «الدق» على «أَتَبَرَّتْ»، ولم يحصل له بالفعل، فإنه رغم استمرار صلاحيته غير مرغوب في كسبه، وتخشى الخسارة بسببه، وهو في هذه الحالة يسمى «أَكْشَيْمِي» وجمعه «أَكْشَامَ» و«أَكْشَيْمَاتٍ»، وبها يفضل المولعون لدرجة «الْفَيْتِيشِيَّة» (الوثنية)، اللعب، مداراة عن الجياد وحفظ لها من أن يغمها الخصم. ولذلك يتخذون أرصدة دفاعية من «لِكَشَامَ» لهم عليها بعض الحرص.

2.9.1 شَبَّةُ «الكعب» بالنقود : يجمع بين نظامي «لِكَعْبٍ» والنقود أوجه شبه كثيرة : فعناصر النظامين تقتنى، وتحفظ في محافظ خاصة، وهي تبيع وتخسر، وهي قابلة للصرف، وفيها الزيوف والصحاح، كما فيها ذو القيمة وفاقدتها، لتتلف أو الحكم بآنتهاء التداول («أَتَبَرَّتْ»)، وبها يلعب القمار أو يشته في ذلك بالنسبة لِكَعْبٍ خاصة.

3.9.1. علاقة نظامي «لِكَعْبٍ» و«النقود» : اتخذت ثقافات غير الثقافة البيطانية (15) (في شرق إفريقيا، وخاصة في إتشاد الأقرب إلى مجال البيطان) نقوداً مسوداً معينة كالودع (16) (cauri) الذي كان عملة رائجة قبل أن يخرج من التداول، ويستعيز بوظيفته (وقيته) التبادلية وظيفه (وقيته) استعمالية، إذ يدخل في تزيين بعض أغذية الرؤوس (القبعات) والملابس، وصناعة الأقنعة والحلي، وعمل التماثيل و«الأحراز»؛ وبه يستطلع الغيب (العرافة «لِكَرَّانَه»)...

ألا يمكن الاستئناس بذلك والتفكير في أن «لَكَعْبَ» ربما كانت مرة عملة، ثم فقدت قيمتها التبادلية بعد رواج، لتتخذ قيمة استعمالية فتصبح أغراضا تنصب للنضال، ومن ثم تقوم بوظائف أخرى وتلبى حاجات مختلفة ؟

كما أن من وظائفها الجديدة أن يثقب بعضها (خاصة كعوب اللواحم، المثانة الشكل) من وسطه ويسلك فيه خيط يربط حول العضد، ويكون بذلك إما تيممة تعيذ حاملها من الأرواح الشريرة ، وإما شاهد بطولة trophée يدل على قهر ضاربات الوحوش والانتصار عليها. والوظيفة الغيبية (التيممة) الدافعة للعين وللشر) جامع آخر بين «لَكَعْبَ». والودع.

2. غاية اللعبة :

قد لا يكون يسيرا ولا مقبولا الجزم بأن لشكل من أشكال الثقافة الشعبية غاية محددة ، وذكرها حصرا ، ففي ذلك من التحكم والغرور ماينبغي الحذر من غوائله. ذلك أن البحث في الغاية بحث ميتافيزيقي، تأويلي، بخلاف البحث في الماهية الذي هو بحث فيزيقي (مادي، تجريبي) يطاله التحري والوصف. ومع ذلك، يمكن المغامرة، والقول بوجود مستويين للغاية :

1.2. - غاية مباشرة، قريبة : وهي التسلية والاستمتاع بمباهج اللعب، مما يفيد الراحة والاستجمام بعد مشاق الأنشطة «الجدية» (كطلب العلم بالنسبة لشباب «الزوايا»، وكوعي الماشية بالنسبة لشباب «اللحمة») تخفقا من نصبها واستعدادا لمواصلة الاشتغال بها، إذ عمل المستريح المستجم أجدى من عمل المهدود المكثود.

2.2. غاية غير مباشرة، بعيدة : وهي تكوين النشء البدوي وإعداده لتحمل أعباء العيش والإضطلاع بمسؤولياته الأساسية، وذلك يتطلب كفاية في الفروسية؛ فمجتمع البيضان البدوي مجتمع «رجالي» يعمل في الوفاء بمتطلبات عيشه، على تكوين «الفتية» «الفرسان» الذين يتوفرون من بين كفايات أخرى على مهارة الرماية المفيدة في :

1.2.2. الدفاع : لصد كل تهديد تخشاه الجماعة من الجماعات المجاورة التي هي خصم بالقوة. إن لم تكن عدوا بالفعل، يتربص بالقوم ربب المنون، حين تضيق الحال وتندسد السبل وتعض الأمحال فيقل الماء والمرعى فينشرب الصراع من أجل البقاء؛ ومن هجمات دواهي ويوافق الطبيعة من كواسر الوحوش التي تتحرش بالناس مهددة سلامتهم وسلامة مواشيهم.

2.2.2. الصيد : لتأمين القوت وإثبات الشجاعة والبراعة والقوة (الرجولة والفتوة). ذلك أن جل «الأحرار» كمرب حيوانات مرغوب في صيدها :

1.2.2.2. لجودة لحومها، وللحاجة إلى الغذاء : فالغزلان والظباء والمهى، للإعتبار الأول؛ والخنزير البري وشاة النمل... للإعتبار الثاني.

2.2.2.2. و تعلقا بتذليل الصعاب : فهي عزيزة منيعة يصعب الوصول إليها وصيدها. ثم إن لبعض هذه الحيوانات (المهاة، البقرة الوحشية، الظبي، الغزال) حضوره في سجل الغزل والرثاء ، من أغراض الشعر العربي الفصيح، فكأن صيدها إحراز لمرغوب وامتلاك

لمحبوب، وري من غلة وإبلال من علة وانتقام من حرمان وطول صد وعصيان ...
3.2.2.2. تخلصا من شرها : فبعضها وحوش ضارية، مفترسة، عدو للناس والدواب
، كما سبق في آخر 1.2.2 فوق

4.2.2.2 واجتيازاً لاختبار تأهيلي : وفي مواجهة بأسها والتصدي لشراستها والتغلب
عليها، من دلائل رباطة الجأش وثبات الجنان والقوة ما ينهض شهادة نجاح لفتى البيضان، في
إمتحان التأهيل(18) يسمو بها عن طور الطفولة والعجز إلى طور الرشد والكفاية، فيبلغ مبلغ
الرجال ويحمل أعباءهم، ويضطلع بوظائفهم.

3. قراءة تشاكلية في عناصر الموضوع : لنمط العيش والمجتمع
البيضانين، وللبينة والأمة الموريتانيتين، والسلوك الاقتصادي، والمنظور
البيضانين... :

رغم وعينا أخطار التأويل(19)، والطبيعة الانزلاقية للأرضية التي يقف عليها
المؤول، فإننا نغامر ونرصد جملة تشاكلات بين بعض عناصر الموضوع (لعبة «لَكَعَبْ»)
وعناصر تنتمي إلى خلفيته الاجتماعية والتاريخية...

1.3. تشاكل وضع الخيمة والارتحال :

سبق التنبيه (في 1.5.1 وخاصة هامش هذه الفقرة) إلى أن وضع الملعب، بامتداده بين
الشمال والجنوب يستعيد وضع بناء الخيمة في هذه الجهة على الأقل. وكذلك فإن ترك الملعب
الخب (المدمر) إلى ملعب بكر صالح يكرر الإرتحال عن المنازل الدارسة والمراعي المستهلكة إلى
ربوع جديدة ومراع خضبة؛ فأثار الملاعب المهجورة ورسومها ممتتركة الأحياء المرتحلة من
أطلال.

2.3. تشاكل النسب :

تحيل تراتبيه «الأحرار» و«الشياء» في نظام «لَكَعَبْ» إلى تراتبية مماثلة في السياق
الإجتماعي. ذلك أن العرف البيضانين يميز بين الأحرار (البادة، الأشراف) وبين العبيد (الخدم،
الرقيق) فيعطي الأولين كامل التقدير والاعتبار ويمنحهم إمتيازات؛ في حين لا يكاد الآخرون
يحظون بالاعتراف بإنسانيتهم. ولذلك فصحة نسب الحر (البيضانين) مناط منافع كثيرة؛ مادية
ومعنوية وشرعية، فحق مصاهرة الأحرار (الكرام نسباً) والتكافؤ مع دمائهم في حال القصاص
وغيره من صور الجزاء الجنائي، مثلاً، ليس إلا لمن ثبت قطعاً إمتيازهم إلى نفس الصنف(20).
وربما أمكن تعيين طرفي هذه المقابلة داخل صنف الأحرار (البيضان) نفسه، وتذكّر أن
بين الفئتين الأسمى «العرب» و«الزوايا» هرمية ما تضع في القمة غالباً، فئة «العرب»،
وتجعل من فئة «الزوايا» الأقل شأنًا بهذا الاعتبار، غير كفاء لها.

3.3. تشاكل تركيبة الأمة وطبيعة البيئة الموريتانيتين، والسلوك من

المنظور البيطاني :

تنقسم المجموعة الوطنية الموريتانية إلى مكونين عرقيين كبيرين هما: «البيطان» و«السودان» (الزنج) ولكل منهما فضاء وجوده من التراب الوطني (قفار الصحراء مجال البيطان، و«شماعة»، بلاد السودان) ونمط عيشه (البداوة ودأب الترحال عند الأولين، والإستقرار عند الآخرين) وسلوكه الإقتصادي (الرعي وتسيير القوافل لدى البيطان، وفلاحة الأرض لدى السودان)؛ ومن ثم صار لكل من المكونين عاداته وسماته الثقافية المميزة، وعلى هذا يمكن اعتبار اختلاف المرميين الشمالي (السَرْخُ : ويعني في الحسانية المدى الذي تبلغه السائمة في طلبها اليومي للمرعى، في مقابل «لَمْرَاح» وهو مكان رواحها الى الحي، فهي تسرح وتروح دائبة) والجنوبي («لَحْطُوط»): وتشاكل آثارَ المحراث في الحقل) وَحْدَةً («السَرْخُ») وكثرة («لَحْطُوط»): وكذلك في وجود قيود على الإصابة من الشمال («السَرْخُ») وعدم تقييدها من الجنوب («لَحْطُوط») محاكاة لطبيعة وتوزيع ووظائف الوجود البشري على التراب الوطني الموريتاني، من وجهة نظر الذات البيطانية التقويمية لنفسها وللآخر (الزنج): فالذات من الشمال أو من الشرق عبر الشمال وهي في الشمال(21)، والآخر من الجنوب وهو في الجنوب(21)، والذات وحدة وانسجام والآخر شتات وفوضى(22). والذات (البيطانية) بحكم نشاطها وحركيتها وضربها في مناكب الأرض، ومالها من بأس وشوكة يخولها الغزو و«الصَوْلَه» ترى لنفسها قدرا كبيرا من الكفاية الحربية وحظا عظيما من التمرس بفنون الفروسية؛ بينما ترى الآخر (الزنجي) بحكم استقراره وانشغاله بفلاحة الأرض وإنتاج الحبوب واليد العاملة (الرقيق) والذهب، وإيثاره السلم وجنوحه للعافية، غير حائز على شئ من مزايا الفروسية وخاصة حذق التصويب (التسديد) والمهارة في الرماية؛ ولذلك كان امتحان الأولى (الرماة الشماليين المتمرسين) أصعب، وامتحان الأخير (الرماة الجنوبيين الأقل دربة) أيسر أمرا.

وهكذا تحور لعبة «لَكَعَب» إلى أنشودة فخر واعتزاز.

والحمد لله رب العالمين.

الهوامش :

- (1) - الحسانية تسمى العمل هما!
- (2) - للفيروز أبيادي، في مادتي : لعب (باب الباء، فصل اللام) وجدد (باب الدال، فصل الجيم).
- (3) - في القاموس المحيط : «الكعب» : كل مفصل للعظام، والعظم الناشئ فوق القدم، والناشران من جانبيها ج. أَكْعَبَ وكُعُوب وكِعَاب والذي يلعب به كالكعبة ج. كَعَب وكِعَاب وكعبات... «التشديد منا» (مادة : كعب، باب الباء فصل الكاف).
- (4) - تاريخ الانقلاب الذي أحدثه الجفاف في أنماط العيش والسلوك، إذ أصيب جل البدو في مصدر عيشهم (مواشيهم) فتخلوا عن نشاطهم الأسبائس (الرعي)، ونزحوا إلى المدن أو أقاموا بقرى أنشأوها وحافظوا فيها على ما يمكن بقاؤه في الظرف الجديد من أخلاق وسلوك البداة الرعاة.
- (5) - قرية كبيرة، بولاية البراكنة، بها مركز إداري تابع لمقاطعة ألاك؛ وهي تبعد عن ألاك عاصمة المقاطعة والولاية حوالي 75 كلم، إلى الجنوب الشرقي. ومثل أيضا اسم لتأموزت كبيرة وهامة فلاحيا ورعويا، وبها سد كبير، واقعة قريبا من القرية، جنوبيها.
- (6) - «أَجْلَلٌ» : حيوان بري يقري، أحمر اللون غالبا يعيش في الغابات والادغال والسهوب، تتخذ من جلده المتوسط الغلظ نعال جيدة يقال إن القدم تعيش منها، ولينها وملاءمتها؛ وقريب منه «أَرْكَمِيم» إلا أن لونه كميث (أحمر ضارب للسواد) وجلده غليظ لدرجة قولهم إن النعال المتخذة منه تعيش في القدم لخشونتها. أما «لَسْهَائِيَّة» التي هي من البقرات أيضا، فهي أصغر من السابقين، ومن جلدها تصنع ظروف جيدة لحفظ الحبوب... إلا أن المعروف في نسق «لَكْعَبٌ» هو «أَجْلَلٌ» و«لَسْهَائِيَّة»، دون «أَرْكَمِيم» المرتبط أساسا بتعاله.
- (7) - لعل من الأولى إخراج هذه المجموعة من الاعتبار، لما تقدم من الإشارة الى عدم «جِدِّيَّة» اللعب بها، ومع أنها ترتبط بالنظام من حيث يقوم «الدامي» وهو الوحدة الدنيا من صنف «الأخراز» بأربع شياء، فانها تنفصل عنه من حيث أن «أَلْبَكْرُ» الذي يساوي كذلك أربع شياء لا يكافئ «الدامي»، ولا يمكن اللعب به مع «الأخراز» ولا بمعاول «الدامي» من الشياء، فلا يلعب بالصنفين معا أبدا. ولعل العلاقة بينهما مجرد علاقة مشابهة لا علاقة اتحاد؛ أو لعل صنف «الشياء» صورة بسيطة للعبة «الجديدة» في قوانينها ومقتضياتها، تحاكيها فتماثل شكلها الخارجي فحسب.
- (8) - ويشقون منه فعل «بَلَّلَ» فيقول اللاعب مثلا : «لاه امبَلَّلَ» على سبيل الاعلان، ولعل الأصل الفصيح «بَالِلُهُ» (استعين / لعب، أو أقسم لأجتهدن) ولعل الاستعانة وافتتاح الأعمال ب (اسم) الله أولى.
- (9) - مثل وضع الخيمة في هذه الجهة.
- (10) - مادة نضل (باب اللام، فصل النون).
- (11) - «تجوز المراهنة، وأخذ الرهن بلا خلاف بين علماء المسلمين في سباق الخيل، والإبل، وفي الرماية وهي المناضلة، «التشديد منا»، وذلك لقول الرسول صلى الله عليه وسلم : «لا سَبَقَ إلا في خف أو حافر أو نصل» والمراد من السبق بفتح السين والباء معا هو ما يوضع رهنا ويأخذه الفائز في سباق أو رماية...» وأجاز الجمهور أن يضع كل من المتسابقين الرهن إن أدخل ثالثا معهما على أن لا يضع هو شيئا، وهذا رأي سعيد بن المسيب وأباه مالك ورضيه آخرون. «و بالهامش تعليقا على الجزء الأخير من النص أعلاه مايلى : «هذه المسألة تعرف بمسألة المحلل والحامل عليها الخروج بالقضية عن شبهة القمار لأنه إن وضع كل من المتسابقين أصبح كل واحد يرجو الغنم ويخاف من الغرم، وهذه حال المقامر، أما إن أدخل ثالثا بينهما لا يضع رهنا فقد بعدت الصورة عن صور القمار...» قاله أبريكر جابر الجزائري في كتابه منهاج المسلم، دار الفكر الطبعة الثامنة 1396هـ/1976م، ص. 312، 313. الطبعة الأولى 1384هـ/1964م بالمدينة المنورة.
- (12) - تقتضي ممارسة اللعبة لدى قبائل أخرى، أوضاعا مختلفة، هلالية مثلا.
- (13) - أحيانا يبلي الإستعمال أرضية الملعب، فتكثر فيها الحفر والأخاديد، خاصة عند موضع

الأغراض، لكثرة مساقط أحجار الرماة، فتكثر الأثرية وشور الغبار الناعم لأقل حركة، فتدعو الحاجة إلى الارتحال عنه إلى ملعب بكر لم تخرب أرضيته أقدام اللاعبين ومواقع أحجارهم.

(14) - نفس اللفظ (مصدرا وصفة) مستعمل أيضا في مجال النقود بنفس المعنى. فهل هو أصلا مصطلح نقدي (مالي) استعير للعبة «لَكُتَبْ»؟ وهل هو مرتبط خصوصا بالنقد الأجنبي الفرنسي (الإستعماري) لما بين الألفاظ الحسانية : بَرْت، أَمْتَرْت، أَتَبَرْت، وبين ألفاظ فرنسية من نفس الحقل الدلالي : perte, perdu, perdre، من قرابة؟ وإذا كان الإرتباط واقعا، فما ذا كان مصطلح فقد القيمة قبل تجربة الإتصال بالأجنبي قريبة العهد نسبيا؟

(15) - الصحيح أن البيضان أنفسهم تعاملوا بالودع من بين وسائط أخرى للتقويم والتبادل، كما أخبرني الأستاذ محمد المختار بن السعد، وأراني في عمله «الفتاوى الفقهية والتاريخ الاقتصادي والاجتماعي الموريتاني : وقفة تأمل» المنشور في هذا العدد، شواهد يؤكد فيها ابن فضل الله العمري والحصري وثيقة تيشيتية رواج التعامل بالودع في بلاد التكرور حتى القرن التاسع عشر الميلادي.

(16) - في القاموس المحيط : الوَدْعَةُ ج. ودعات خرز بيض تخرج من البحر بيضاء شقها كشق النواة ، تعلق لدفع العين. وذات الودع : الأوثان، وسفينة نوح (ص) والكعبة شرفها الله تعالى ، لأنه كان يعلق الودع في ستورها... (من باب العين، فصل الواو).

(17) - في Le Petit Rorbert ما حاصله : لفظ هندي Kauri ذو أصل سنسكريتي Kaparda، شائع في إفريقيا السوداء.. صدف كان عملة في إفريقيا الشرقية، و في تشاد.

(18) - يسميه بعض الباحثين «السُّمَارَة» (أي البوح / الإفضاء بالسر لمن هو أهل لذلك، من بالغ أو راشد).

(19) - «تفسير» الأحلام الجمعية.

(20) - «و أما الشرط الذي يجب به القصاص في المقتول، فهو أن يكون مكافئا لدم القاتل، والذي به تختلف النفوس هو الإسلام والكفر والحرية والعبودية والذكورية والأنوثة والواحد والكثير. واتفقا على أن المقتول إذا كان مكافئا للقاتل في هذه الأربعة فإنه يجب القصاص. واختلفوا في هذه الأربعة إذا لم تجتمع. أما الحر إذا قتل العبد عمدا فإن العلماء اختلفوا فيه فقال مالك والشافعي والليث وأحمد وأبو ثور لا يقتل الحر بالعبد، وقال أبو حنيفة وأصحابه يُقْتَلُ الحر بالعبد إلا عبد نفسه. وقال قوم : يقتل الحر بالعبد سواء كان عبد القاتل أو عبد غير القاتل، وبه قال النخعي. فمن قال لا يقتل الحر بالعبد إحتج بدليل الخطاب المفهوم من قوله تعالى: «كُتِبَ عَلَيْكُمُ الْقَصَاصُ فِي الْقَتْلِ الْحَرِّ بِالْحَرِّ وَالْعَبْدُ بِالْعَبْدِ» ومن قال يقتل الحر بالعبد إحتج بقوله عليه الصلاة والسلام : «المسلمون تتكافأ دماؤهم، ويسعى بذمتهم أدناهم وهم يد على من سواهم» (...) ولا خلاف بينهم أن العبد يقتل بالحر، وكذلك الأنقص بالأعلى». اهـ. من بداية المجتهد ونهاية المقتصد، لأبي الوليد محمد بن أحمد بن محمد بن أحمد، الشهير بابن رشد (الحفيد) القرطبي الأندلسي، دار الفكر، طبع المغرب، بدون تاريخ، الجزء الثاني، ص. 298-299.

وفيه قبل ذلك : «(...) قال مالك والشافعي (...) في الحر والعبد يقتلان العبد عمدا أن العبد يقتل، وعلى الحر نصف القيمة» ص. 297.

(21) - هذا بحكم الغالب، المستفيض.

(22) - كتب صاحب الوسيط ضمن فقرة عنوانها: «موقع بلاد شنقيط»، عازيا لياقوت في معجمه ومعلقا عليه : «(...) ومن السوس الأدنى إلى السوس الأقصى مسيرة شهرين، ويعد بحر الرمل وليس وراء ذلك شيء يعرف (...) والظاهر أن أرض تَنْبَار وفوت وجلف وايسنغان وبول وسين وسالم، لم تكتشف إذ ذاك، ولاتقل هذه الأرض عن مسيرة أشهر عديدة وأهلها سودان. مختلفون في الأديان واللغات ولا يعلم عددهم إلا الله تعالى». أحمد بن الأمين الشنقيطي: الوسيط في تراجم أدباء شنقيط، الطبعة الرابعة 1989م مكتبة الخانجي بالقاهرة، ومؤسسة منير بموريتانيا، ص. 427.

المراجع :

- بداية المجتهد ونهاية المقتصد: لابن رشد (الحفيد). أبي الوليد محمد بن أحمد بن محمد بن أحمد القرطبي الأندلسي؛ دار الفكر، طبع المغرب، بدون تاريخ.
- منهاج المسلم: لابي بكر جابر الجزائري، دار الفكر، الطبعة الثامنة. 1396هـ / 1976م؛ ط.1.
- 1384هـ بالمدينة المنورة.
- الفتاوى الفقهية والتاريخ الاقتصادي والاجتماعي الموريتاني : وثقة تأمل، محمد المختار بن السعد (منشور هنا).
- القاموس المحيط، لمجد الدين الفيروز آبادي، محمد بن يعقوب، الطبعة الثانية 1371هـ / 1952م الخانجي بالقاهرة.
- الوسيط في تراجم أدباء شنقيط : لأحمد بن الأمين الشنقيطي، الطبعة الرابعة 1989، مكتبة الخانجي بالقاهرة ومؤسسة منير بموريتانيا.

- Le Petit Robert 1 : Paul Robert Ed. 1985.

المؤلفون :

- ابن رشد (الحفيد) أبو الوليد محمد بن أحمد بن محمد بن أحمد القرطبي الأندلسي
- ابن السعد، محمد المختار.
- ابو بكر جابر الجزائري.
- أحمد بن الأمين الشنقيطي.
- الفيروز آبادي (مجد الدين)، محمد بن يعقوب.

- Paul Robert.